

Méthodes expérimentales en sciences de l'information et de la communication

Equipe enseignante : Diana Mazzarella et Magali Mari
Institut des sciences du langage et de la communication

But : apprendre les méthodes expérimentales à travers la participation à des expériences et à leur planification

Mise en place du projet

Testable Class



Testable est une plate-forme destinée à créer des expériences comportementales et des questionnaires.

Testable peut être utilisé comme environnement d'apprentissage virtuel grâce à **Testable Class** qui permet de proposer aux étudiant-e-s un parcours d'apprentissage à travers des expériences en ligne. Aucune compétence préalable en programmation informatique n'est nécessaire.

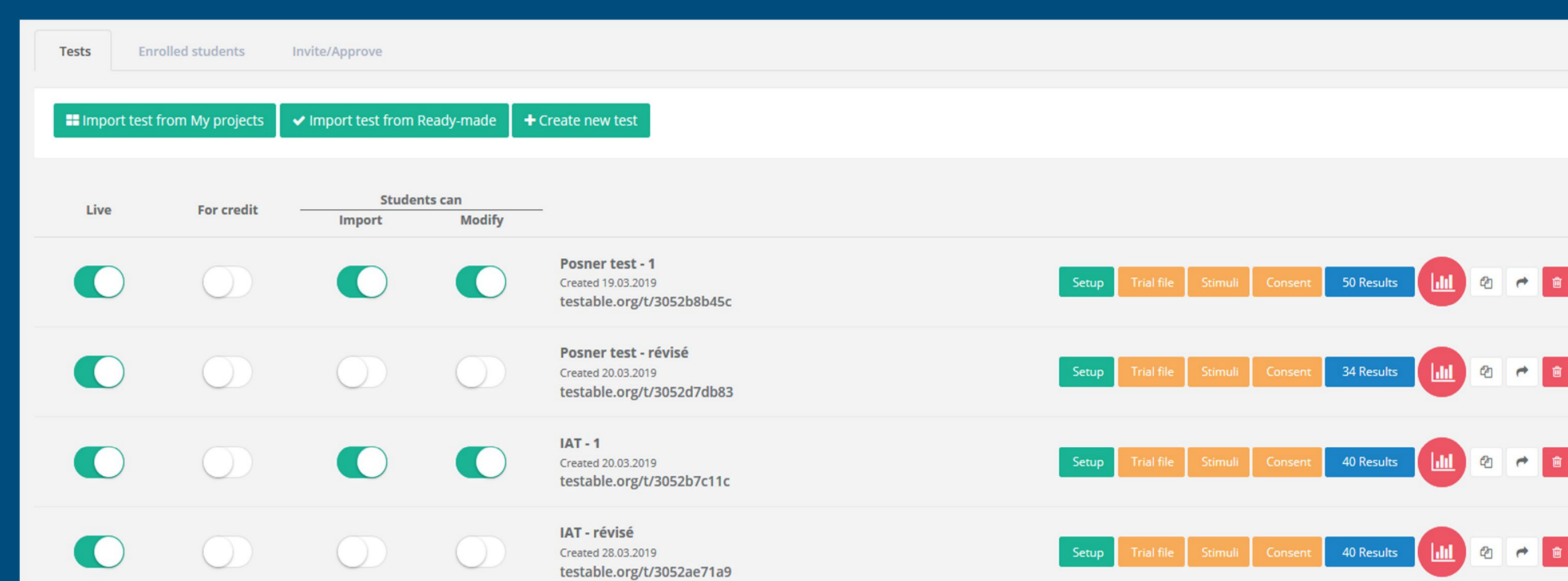
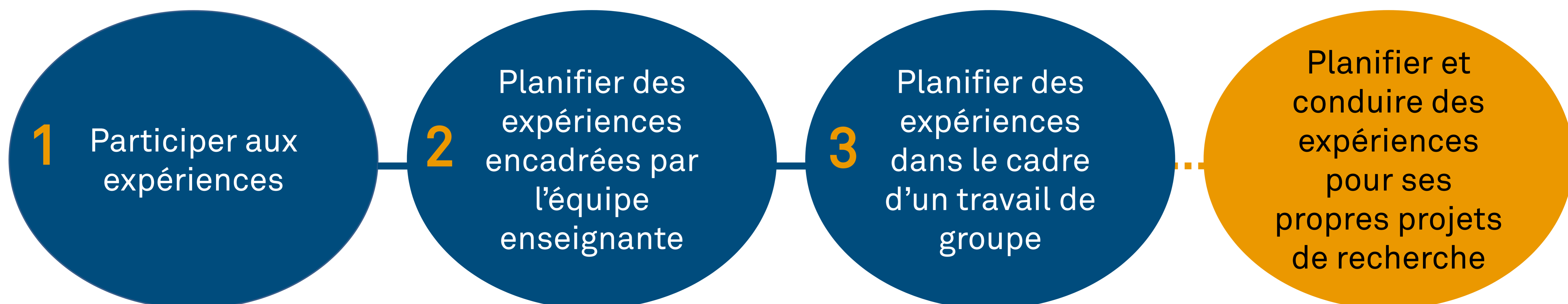


Figure 1. Capture d'écran des différentes façons de partager une expérience avec les étudiant-e-s: (a) les étudiant-e-s peuvent passer l'expérience en tant que **participant-e-s** («Live»), (b) les étudiant-e-s peuvent importer l'expérience proposée et la modifier («Import» et «Modify»).

Apprentissage pédagogique et durabilité



Discussion

- ✓ Chaque expérience peut faire l'objet d'une discussion dirigée, permettant ainsi d'illustrer les **concepts théoriques** pertinents
- ✓ Les étudiant-e-s découvrent plusieurs méthodes expérimentales en SIC
- ✓ Les étudiant-e-s apprennent à utiliser le logiciel **Testable**, qui peut ensuite être employé dans le cadre d'autres enseignements et projets de recherche. Cette **compétence transversale** représente également un atout pour leur futur professionnel dans le secteur de la communication.