

## SEMINAIRE MATHEMATIQUES ET SOCIETE

Mercredi 4 mars 2015, à 16h15

**Auditoire Louis-Guillaume,  
ALG, F200**

**Conférencier : Th. Pillon**

(Université de Neuchâtel)

« *Les mathématiques du jeu de Go* »

**Résumé :** Le jeu de Go, originaire d'Asie, est le plus ancien jeu combinatoire abstrait connu. Doté de règles très simples, il possède une profondeur combinatoire extraordinaire. Alors que l'ordinateur a surpassé l'Homme dans la majorité des jeux depuis longtemps, le jeu de Go est encore aujourd'hui dominé par l'Humain.

Durant l'exposé nous tenterons d'expliquer pourquoi le jeu de Go est si difficile à attaquer et nous exposerons les méthodes qui ont permis de remarquables avancées ces dernières années.

Dans un deuxième temps nous utiliserons le jeu de Go pour illustrer la théorie mathématique des jeux partisans. Développée par Berlekamp, Conway et Guy, cette théorie fait apparaître naturellement une nouvelle sorte de nombres, les nombres surréels.

**Organisation :** Paul Jolissaint  
Institut de Mathématiques  
Emile-Argand 11  
CH – 2000 Neuchâtel